SNSP-AH-NOE

PUGSLEY'S SCAVENGER HUNT™

SUPER NINTENDO™
ENTERTAINMENT SYSTEM
PAL VERSION

SPIELANLEITUNG

ocean

HINWEIS: BITTE LIES DIE VERSCHIEDENEN BEDIENUNGSANLEITUNGEN, DIE SOWOHL DER NINTENDO HARDWARE, WIE AUCH JEDER SPIELKASSETTE BEIGELEGT SIND, SEHR SORGFÄLTIG DURCH!

© 1992 H-B Productions. All rights reserved.
Based on the characters created by Charles Addams.
TM designates a trademark of Paramount Pictures.
Ocean is a registered trademark of
Ocean Software Limited.

LICENSED BY

NINTENDO ®, SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™, THE NINTENDO PRODUCT SEALS AND OTHER MARKS DESIGNATED AS "TM" ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DAß SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DAß ALLES EINWANDFREI ZU IHREM SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM PAßT.

PUGSLEY'S SCAVENGER HUNT™

INHALTSVERZEICHNIS

Pugsley's Scavenger Hunt ____ 2
Starten des Spiels ____ 3
Die Kontrolltasten ____ 4
Spielregeln ____ 6

PUGSLEY'S SCAVENGER HUNT

Als ob die Dinge nicht schon verzwickt genug wären! Wednesday war ein absolut spöttisches Kind. Sie dachte sich ein einfach aussehendes Spiel aus, um ihrem lieben, unglücklichen Bruder zum Glück zu verhelfen. Wie unheimlich köstlich!

Wednesday hat sechs wundervolle und fremde Gegenstände irgendwo im Anwesen der Addams-Familie versteckt. Jetzt mußt Du Pugsley bei seiner Suche nach den Gegenständen leiten.

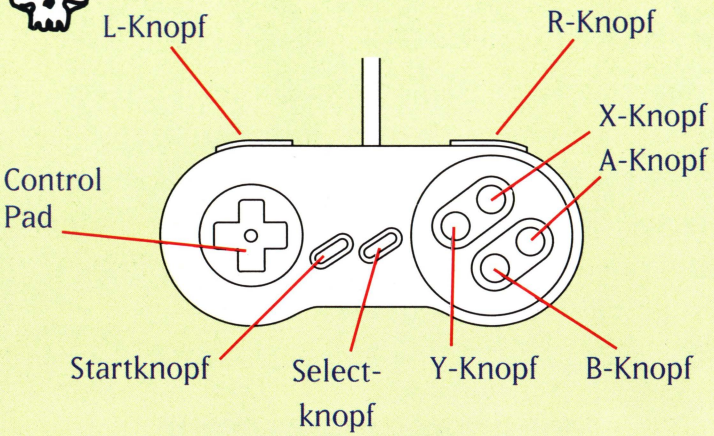
Fallen, Fallen, Fallen - sagst Du! Nun ja, ok. Was sonst würde diesem nicht normalen und reizenden Spaß so viel herrlichen Horror hinzufügen? Die kleine Wednesday, so voll von charmantem Kummer, hat dafür gesorgt, daß dieses Abenteuer zu einem verdammt kniffligen Puzzle wird. Es gibt sogar überall versteckte Schalter, die die herrlichsten Blutgerinnungseffekte hervorrufen, wenn Pugsley in sie hineinrennt.

Nicht zu vergessen das ganze Geld, das Pugsley auf seinem Weg zusammenraffen kann. Es gibt sogar magisches Geld, das einem zu einem Extra-Leben verhelfen kann. Auf diese wirst Du kaum verzichten wollen. Also, mach Dich bereit und stürz Dich ins Abenteuer... in Pugsley's Scavanger Hunt! En garde!

STARTEN DES SPIELS

Stecke das Spielmodul in das Super Nintendo Entertainment System und schalte das Gerät ein. Der Titelbildschirm wird erscheinen. Wenn Du das Spiel das erste Mal spielst, mußt Du den Startknopf drücken, um zu beginnen. Wenn Du nichts machst, wird der Demonstrationsmodus beginnen. Drücke irgendeinen Knopf, um diesen Modus zu beenden.

DEINE KONTROLLTASTEN



Control Pad nach links	Bewegt Pugsley nach links
Control Pad nach rechts	Bewegt Pugsley nach rechts
Control Pad nach oben	Läßt Pugsley an einem Seil oder Vorhang hinaufklettern. Auch kann er dadurch einen Raum betreten. Drücke den Control Pad vor einer Tür nach oben, um diese zu öffnen. Türen, die sich am Rand des Bild-schirms befinden, können überwunden werden, indem man einfach durch sie hindurchgeht.
Control Pad nach unten	Läßt Pugsley sich ducken

	oder einen Vorhang bzw. eine Leiter hinunter klettern.
Control Pad nach unten nach links/rechts	Läßt Pugsley kriechen. Dieses ist nützlich, um sich durch schmale Spalten zu drücken.
Knopf B	Drücke diesen Knopf, um Pugsley Springen zu lassen. Durch längeres Gedrückthalten dieses Knopfes wird er höher springen. Pugsley kann sich auch nach links oder rechts bewegen, wenn er sich in der Luft befindet. So kann er um Ecken herumspringen (gruselig!).
Knopf Y	Dieser Knopf läßt Pugsley rennen, wenn er sich nach links oder rechts bewegt. Je länger der Knopf gedrückt wird, desto schneller rennt Pugsley.
Select-Knopf	Drücke den Select-Knopf, um das Spiel zu unterbrechen und um den

Informationsbildschirm zu sehen. Der Informationsbildschirm zeigt Dir an, welche Gegenstände Du bereits gesammelt hast und welche noch gefunden werden müssen. Auch wird Dein gegenwärtiger Punktestand, die Anzahl der gesammelten Münzen sowie die Anzahl der verbleibenden Leben angezeigt. Durch diesen Knopf kann zudem das Spiel fortgesetzt werden, wenn es unterbrochen wurde.

Startknopf Drücke Start, um das Spiel zu unterbrechen bzw. fortzusetzen.

SPIELREGELN

Wenn Pugsley das Anwesen erforscht, wird er auf folgendes stoßen:

SCHALTER

Es gibt verschiedene Arten von Schaltern im Addams-Haushalt, die Pugsley benutzen muß, um vorwärts zu kommen. Schalter können verschiede Effekte bewirken. Gewöhnlich lassen sie Klötze erscheinen bzw. verschwinden.

Einige Schalter müssen mit dem Kopf berührt werden, um sie zu aktivieren. Auf andere muß man sich stellen bzw. sie berühren.

Es gibt eine Gruppe von Schaltern, die nicht ganz so einfach sind... Diese müssen auf bestimmte Art und Weise geschlagen werden. Einen Anhaltspunkt bietet der Sound, den sie von sich geben. Schau, ob Du es herausfinden kannst!

GELD

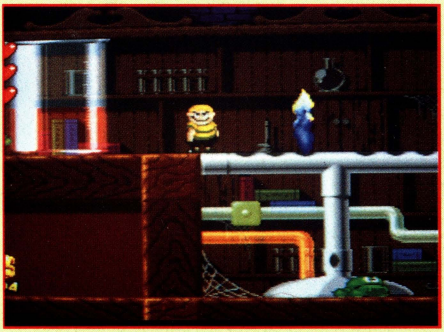
Pugsley kann überall Dollars finden! Sie tauchen auf dem Boden auf und tropfen von der Zimmerdecke, wenn Pugsley den versteckten Schalter findet.

Nachdem er 25 Dollar gesammelt hat, wird Pugsley mit einem Herzen belohnt, um Energie, die er vielleicht verloren hat, aufzutanken.

Wenn Pugsley die magischen 100 Dollar eingesammelt hat, erhält er ein Extra-Leben.

HERZEN

Herzen können gesammelt werden, um Pugsley's Energie um eine Einheit aufzustocken. Einige Herzen sind versteckt, während andere davonschweben und gefangen werden müssen, bevor sie außer Reichweite sind.



1 UP

Das seltene und wertvolle 1 Up-Symbol kann gesammelt werden, um ein Extra-Leben zu erhalten.

© 1992 H-B PRODUCTIONS. ALLE RECHTE VORBEHALTEN.
BASIEREND AUF DEN VON CHARLES ADDAMS
GESCHAFFENEN CHARAKTEREN. DIE TM-ZEICHNUNG
BENENNT WARENZEICHEN VON PARAMOUNT PICTURES.
SPIELPROGRAMM © 1992 BY OCEAN SOFTWARE LIMITED.
OCEAN IST EIN EINGETRAGENES MARKENZEICHEN DER
OCEAN SOFTWARE LIMITED.

Im deutschen Exklusiv-Vertrieb von LAGUNA.
LAGUNA VIDEOSPIELE
Am Südpark 12
W - 6092 Kelsterbach
(65451 Kelsterbach ab dem 01.07.93)
Tel. 06 107 / 930-200
Fax 06 107 / 930-230

Wenn Sie Fragen zu unseren Spielen haben, helfen Ihnen unsere Spieleexperten gerne weiter. Rufen Sie von Montag bis Freitag (15.00 bis 18.00 Uhr) die Rufnummer 06 107 / 62 067 an oder senden Sie uns einen Brief mit Rückporto.

OCEAN EUROPE LTD

Alleinvertrieb Deutschland

LAGUNA

VIDEO - SPIELE
Am Südpark 12 . D-6092 Kelsterbach
Fax: 0 61 07 / 93 02 30

1992 H-B Productions. All rights reserved.
Based on the characters created by Charles Addams.
TM designates a trademark of Paramount Pictures.

PRINTED IN JAPAN